

不具合発生時の緊急対応コマンド

下記問題が出ないように修正してはいるつもりですが、万が一問題が発生した場合に備えて一応、コマンドを公開しておきます。(この不具合が出ると、マップが進まなくなってしまうので)ご迷惑をおかけして、申し訳ありません。

●魔女の家で、魂のピンを持ち帰ってきた時、魔女に会話アイコンが出てない時のコマンド

```
function str:wiz/40witch/in_returnarea1/01
```

(このシーンでの会話アイコンを出すコマンド)

●魔女の家で、キナコと帰ってきた時、魔女に会話アイコンが出てない時のコマンド

```
function str:wiz/40witch/in_returnarea2/01
```

(このシーンでの会話アイコンを出すコマンド)

●ウォーデンが床に沈んでから、30秒以上たってもゲートが開かない時のコマンド

```
function stg:52guardgt/open_gt
```

(このステージのゲートを開けるコマンド)

●最後の門(空の見えるステージ)で、中央に扉が出た後、子供に会話アイコンが出てない時のコマンド

```
function stg:60lastgt/clickchildline1_intrct
```

(会話アイコンを出すコマンドではなく、扉を通れるようになるコマンドです)

マイクラでのコマンドの実行方法

1. マイクラの画面で「/」を入力
2. 上述のコマンドを入力して、Enter キーで実行